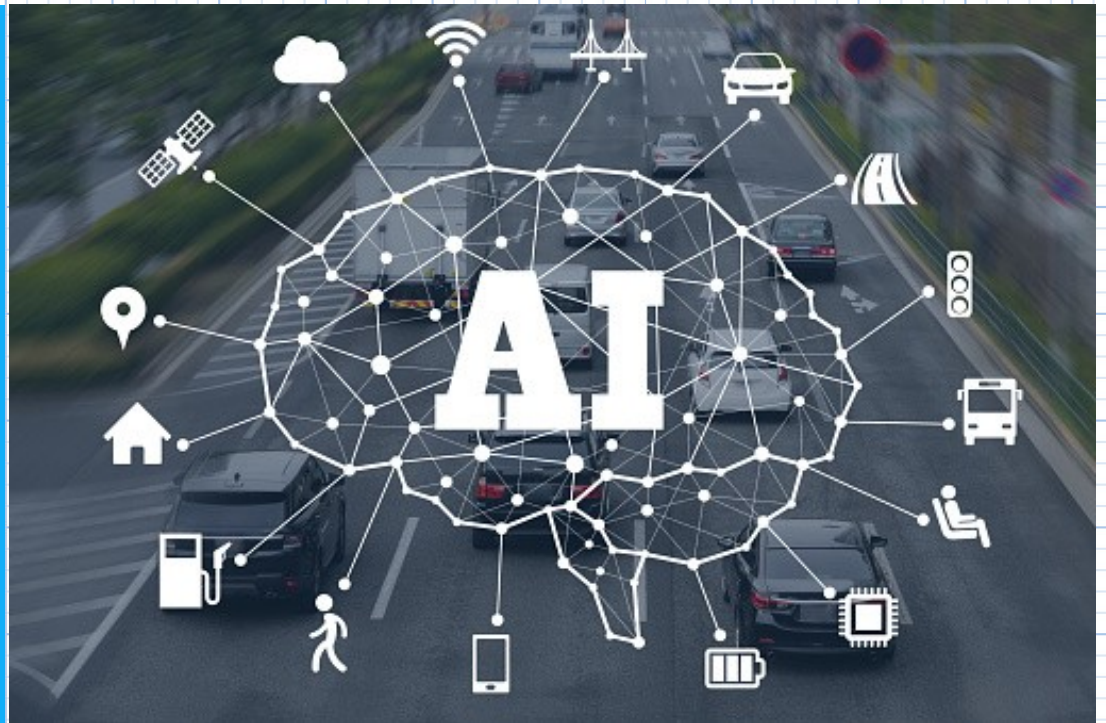


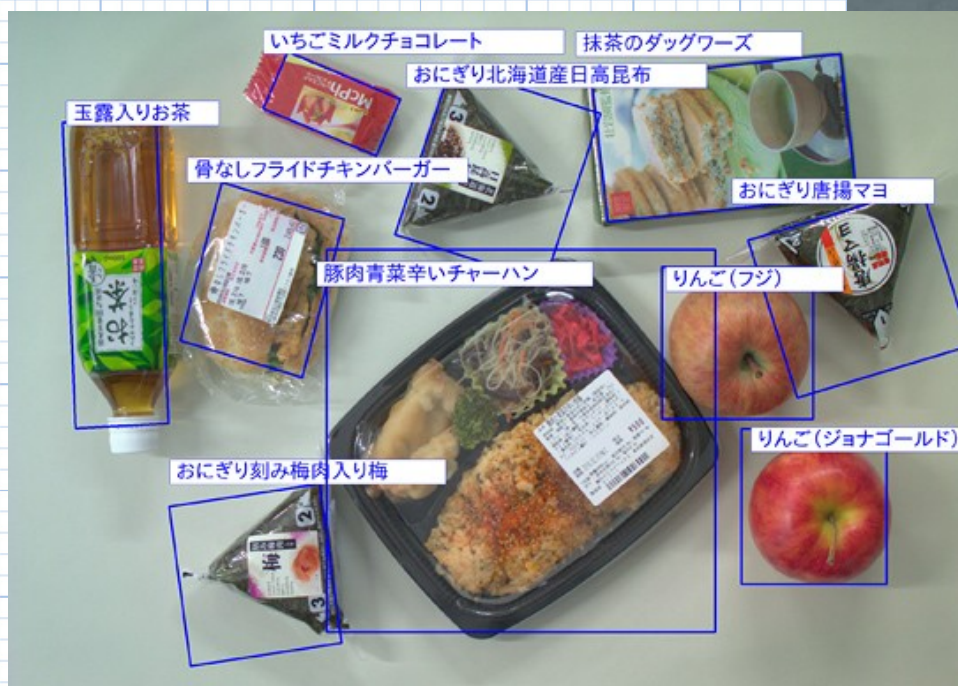
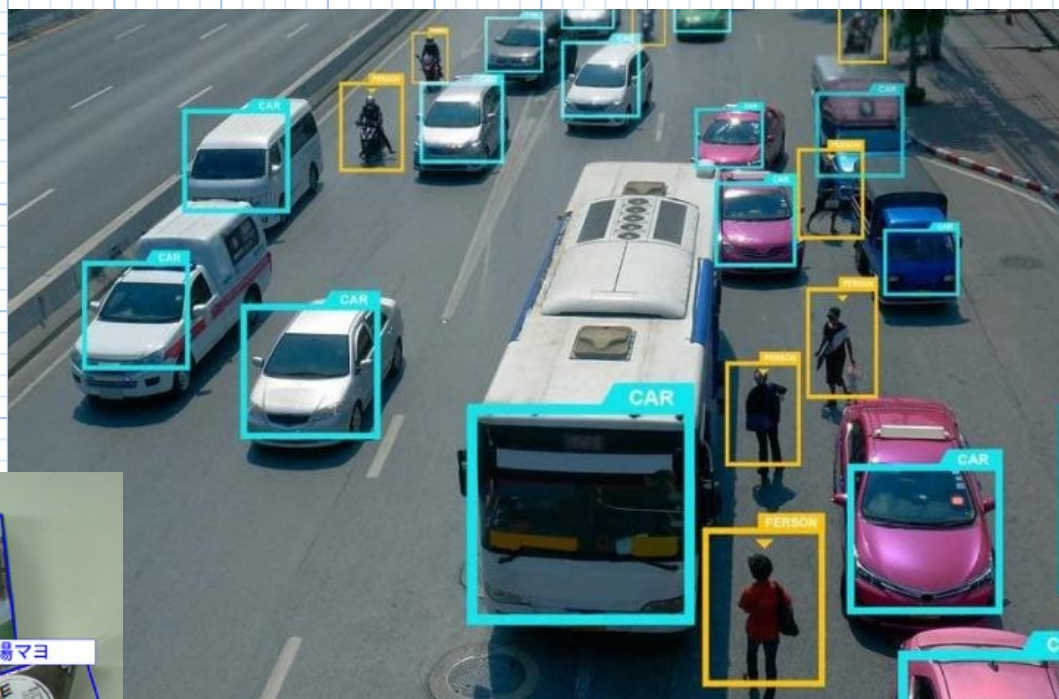
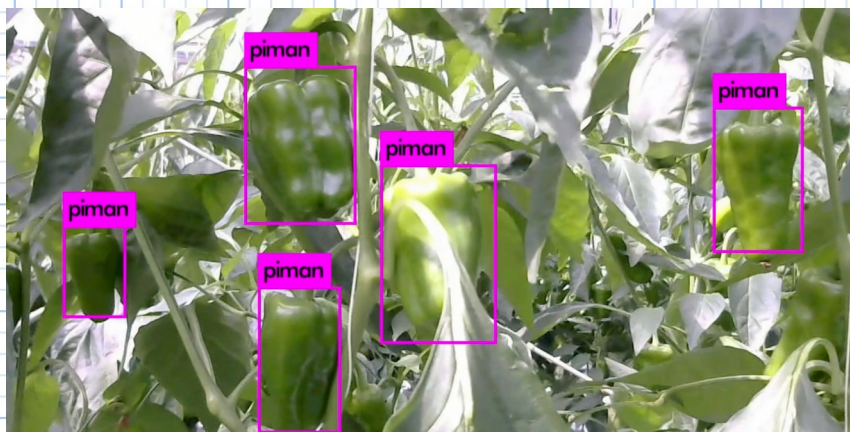
ScratchによるAI体験



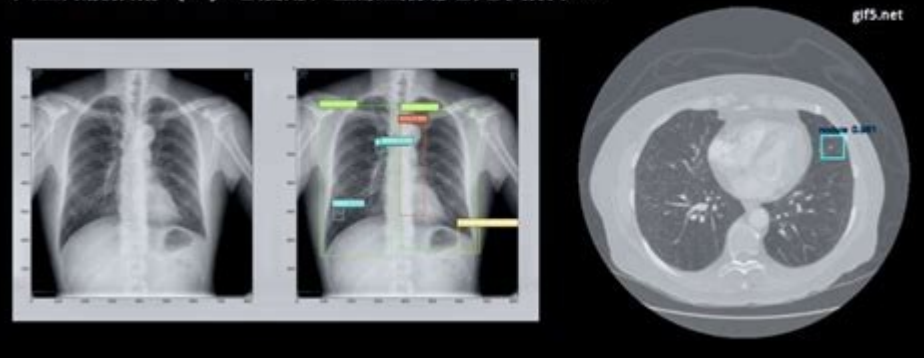
わたしたちのまわりのAI



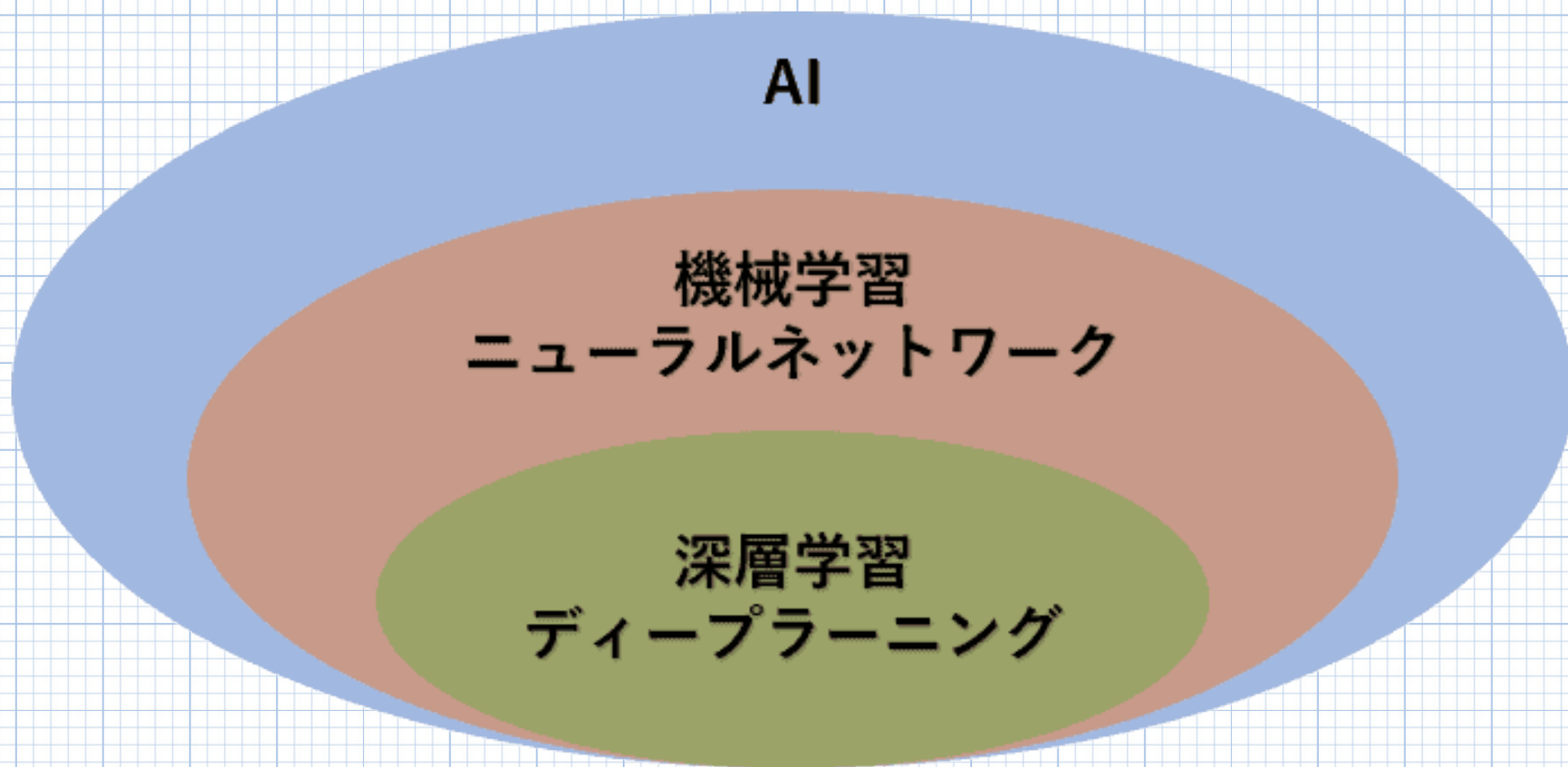
こんなところにもAI



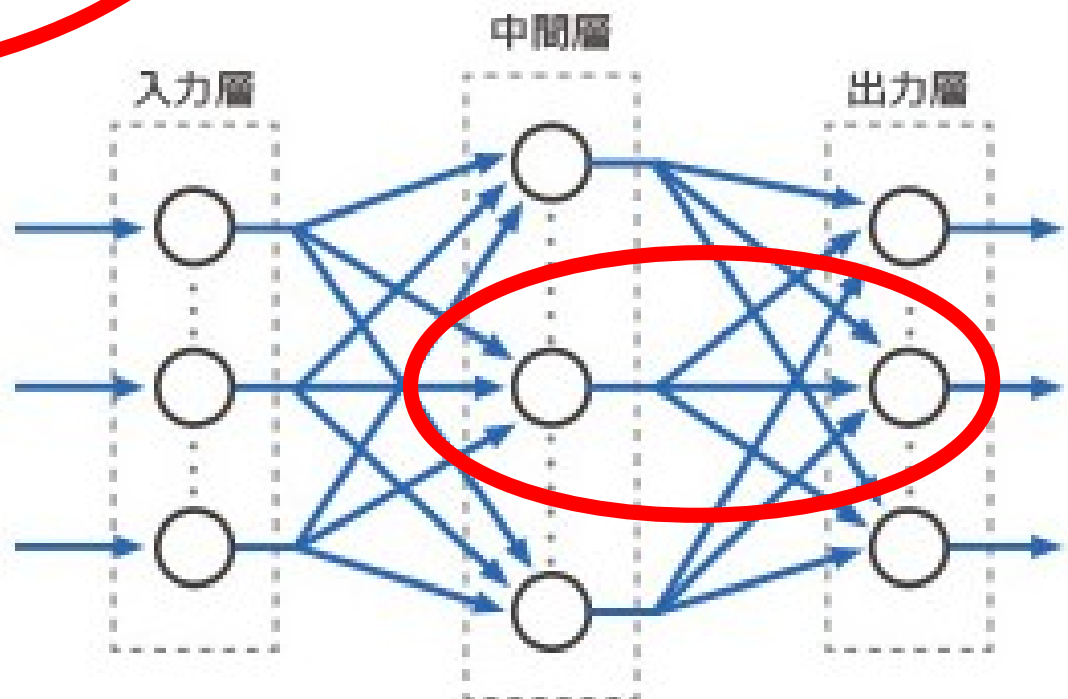
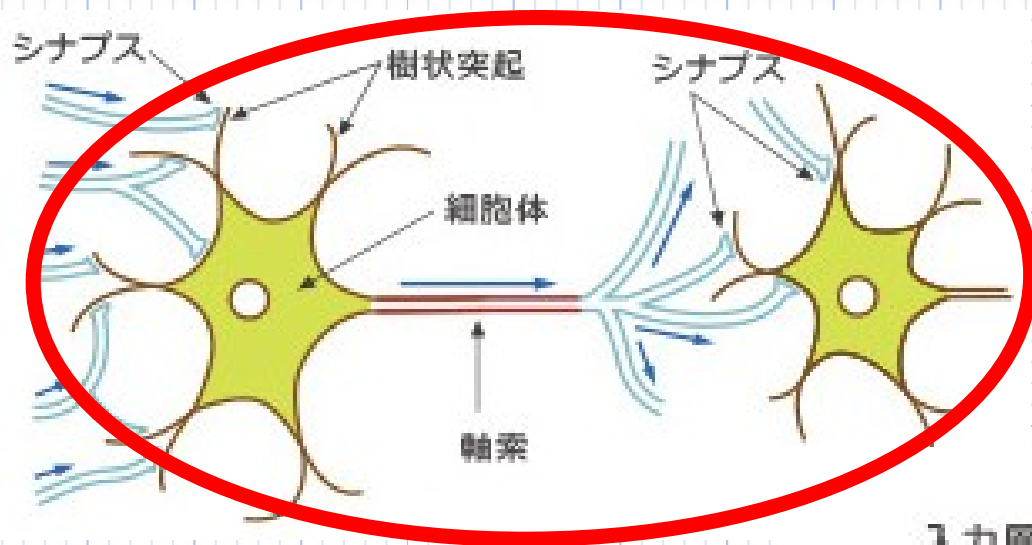
人工知能技術 (AI) を活用、医療画像診断を支援する



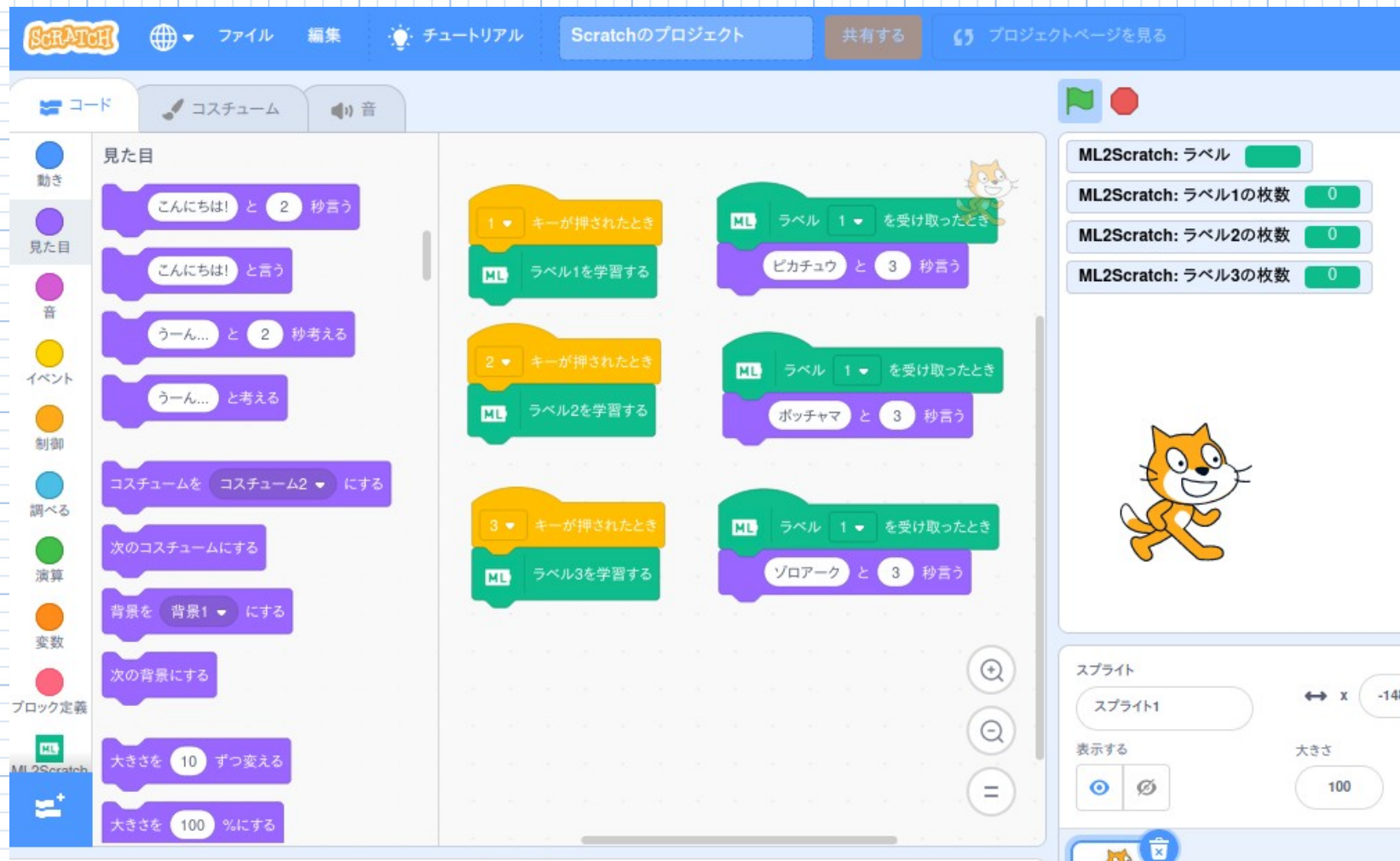
AIの技術分野について



機械学習のしくみ

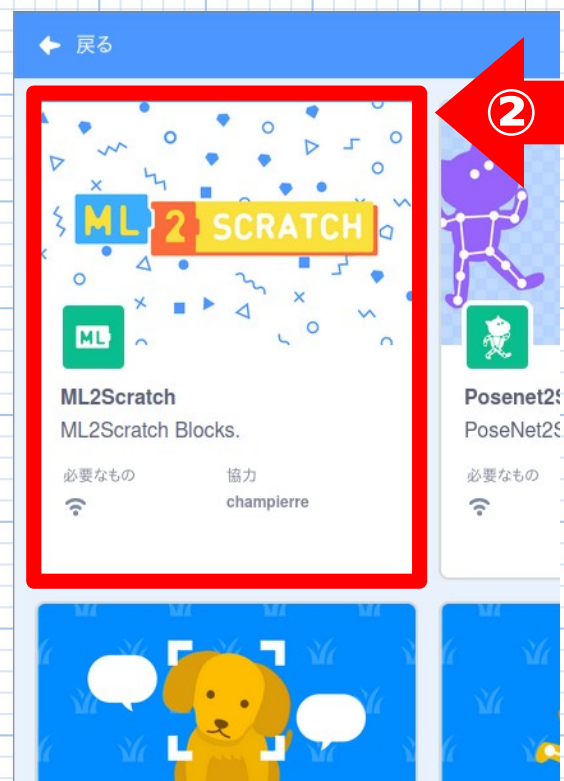


Scratchで画像認識を体験



<https://stretch3.github.io>

AI画像認識の準備



モニターの準備

ラベルとは「学習内容」

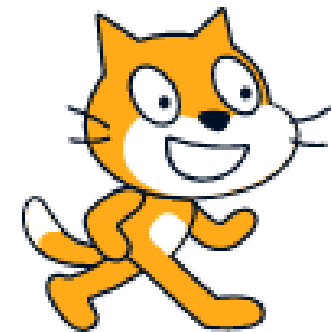


ML2Scratch: ラベル

ML2Scratch: ラベル1の枚数 0

ML2Scratch: ラベル2の枚数 0

ML2Scratch: ラベル3の枚数 0



学習のためのプログラム



**“1”を押す
→ラベル1の学習**



**“2”を押す
→ラベル2の学習**



**“3”を押す
→ラベル3の学習**

各ラベルの学習

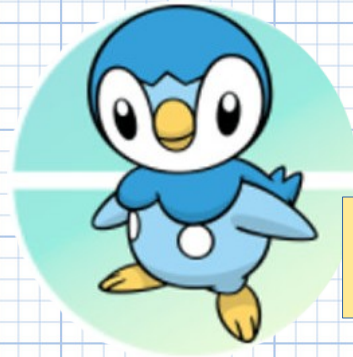
ピカチュウを見せて
“1”を押す
→ラベル1の学習



“1”を押す

いろいろな
見せ方で、
×20回

ボッチャマを見せて
“2”を押す
→ラベル1の学習



“2”を押す

いろいろな
見せ方で、
×20回

ゾロアークを見せて
“3”を押す
→ラベル1の学習



“3”を押す

いろいろな
見せ方で、
×20回

動作のためのプログラム

